

Turnier der Clubmannschaften des Golfverbandes Mecklenburg – Vorpommern 2026 (1. Liga LMM)

Stand 30. Januar 2026

1. Austragung:

1. Tag: **Zählspiel Qualifikation** ohne Vorgabe über 18 Löcher
Einzel und Vierer Zählspiele (Einzel ist vorgabenwirksam)
2. Tag: **Lochspiel Entscheidung**
Einzel und Vierer Lochspiele

Bei den Vierern ist die Spielform „**Klassischer Vierer**“.

2. Termin / Spielort:

Samstag: 04. Juli 2026
Sonntag: 05. Juli 2026
Austragungsort **Golf Fleesensee**

3. Teilnahmeberechtigung:

Teilnahmeberechtigt sind Mannschaften aus folgenden Golfclubs/Betreibergesellschaften
(im Weiteren nur Golfclubs genannt):

Mannschaft A: GP Strelasund
Mannschaft B: GC Mecklenburg-Strelitz
Mannschaft C: OGC Wittenbeck
Mannschaft D: GOLF Fleesensee
Mannschaft E: Hanseatischer GC Greifswald
Mannschaft F: GA Warnemünde

Gem. Ziffer 6 des Ligastatuts des GV MV kann ein Spieler/In für den jeweiligen teilnahmeberechtigten Golfclub spielen, wenn dieser Club seit dem 01.01. des betreffenden Kalenderjahres ohne Unterbrechung die Vorgabe der Spielerinnen und Spieler (**im folgenden** nur „**Spieler**“ genannt), als **Heimatclub** im Sinne des **Word Handicap Systems**, allein führt. Ein **Wechsel** des Vorgaben führenden Clubs ist bis zum 31.12. des Vorjahres zu erklären. Näheres ist im Ligastatut des GV MV nachzulesen.

Die **Stammbblätter** der Spieler, die in diesem Jahr das **erste Mal** für ihren Club eingesetzt werden, sind jeweils beim 1. Start vorzulegen oder vorab per Mail an den Sportwart H.Cyr@t-online.de zu senden.

Die **Höchstvorgabe** beträgt für alle Spieler **+36**.

4. Spielbedingungen:

Gespielt wird nach den Offiziellen **Golfregeln** des Deutschen Golfverbandes e.V. Das Turnier wird auf Grundlage des **Word Handicap Systems** ausgerichtet. Grundsätzlich gelten die gültigen **Turnierbedingungen** der **Region Nord** und das aktuelle **Ligastatut** des GV MV.

Darüber hinaus sind Grundlagen diese **Ausschreibung** und die tagesaktuellen **Platzregeln** des ausrichtenden Golfclubs.

READY GOLF des **Deutschen Golf Verbandes e.V.** ist zu beachten.

5. Meldung / Meldeschluss:

Formlose Teilnahmeerklärung der teilnahmeberechtigten Golfclubs **per Mail** an den Sportwart H.Cyr@t-online.de bis zum **30. April 2026**.

Voraussetzung ist, dass die **Mitgliedsbeiträge** des lfd. Jahres an den LGV zum **Start** des Turniers bezahlt sein müssen.

6. Meldegebühr:

Die Meldegebühr beträgt **400,00 €** pro Mannschaft. Die Gebühr ist bis zum **30. April 2026** an den Golfverband Mecklenburg-Vorpommern e.V. auf das folgende Konto bei der DKB AG Rostock zu zahlen:

IBAN DE10 1203 0000 0019 6847 45

Die Meldegebühr beinhaltet nur das **Startgeld**.

7. Mannschaftsaufstellung:

Jeder Club stellt eine aus höchstens **10 Spielern** bestehende Mannschaft.

Die **vorläufige** namentliche Meldung der gesamten Mannschaft, einschließlich des Kapitäns, muss bis spätestens **Mittwoch** vor dem Turnierwochenende unter Angabe der aktuellen Stammvorgabe per Fax oder Mail an den **Sportwart** H.Cyr@t-online.de **und** an den ausrichtenden Club erfolgen.

1. Spieltag

Die **endgültige** namentliche Nennung **sämtlicher Spieler** und die **Mannschaftsaufstellungen** für den 1. Spieltag (**jeweils 6 Spieler**) müssen bis 12:00 Uhr des Vortages beim ausrichtenden Club gemeldet werden.

2. Spieltag - Gruppe A

Die **Mannschaftsaufstellung** (8 Spieler) für den **Vormittag** des **2. Spieltags** muss bis 1 Stunde nach Durchgang der letzten Spielgruppe am 1. Spieltag gemeldet werden.

Die **Mannschaftsaufstellung** (8 Spieler) für den **Nachmittag** des **2. Spieltags** müssen spätestens 1/2 Stunde vor dem ersten Start am Nachmittag abgegeben sein.

2. Spieltag – Gruppe B

Die **Mannschaftsaufstellung** (6 Spieler) für den **Vormittag** und den **Nachmittag** des 2. Spieltags muss bis 1 Stunde nach Durchgang der letzten Spielgruppe am **1. Spieltag** gemeldet werden.

Die Zusammenstellung bezüglich Damen, Herren und Jugendlichen ist beliebig.

8. Spielreihenfolge:

1. Tag - Zählspiele

18 Löcher **Vierer Zählspiel** am Vormittag (nach DGV-Startschema der DMM)
3 Vierer pro Mannschaft – **Wertung 2 von 3.**

anschließend am Nachmittag

18 Löcher **Einzel Zählspiel** (nach DGV-Startschema der DMM)
6 Spieler pro Mannschaft – **Wertung 5 von 6**

Nach der **Addition der beiden Wertungen**, ergibt sich eine Reihenfolge von Platz 1 bis Platz 6. Die Mannschaften auf den Plätzen **1 bis 4** spielen am 2. Tag in der **Gruppe A**, die Mannschaften auf den Plätzen **5 und 6** spielen am 2. Tag in der **Gruppe B**.

2. Tag – Lochspiele - über bis zu 18 Löcher

Die Mannschaften der **Gruppe A** spielen um die **Finalteilnahme** am Nachmittag.
Die Mannschaften der **Gruppe B** spielen den **Absteiger** in die 2. Liga aus.

Gruppe A

Am **Vormittag** spielen die Mannschaften **1 gegen 4** und **2 gegen 3** im Lochspiel jeweils 2 Vierer und 4 Einzel.

Am **Nachmittag** treten die Mannschaften im **selben** Spielmodus an (je 2 Vierer und 4 Einzel); die beiden Gewinnermannschaften des Vormittags treten im Finale um den LMM an, die beiden unterlegenen Mannschaften spielen um Platz 3.

Gruppe B

Am **Vormittag** spielen die Mannschaften **5 und 6** im Lochspiel jeweils 3 Vierer .
Am **Nachmittag** spielen die beiden Mannschaften 6 Einzel ebenfalls im Lochspiel.
Die beiden Ergebnisse werden addiert und der **Verlierer** steigt in die 2. Liga ab.

9. Ersatzspielerregelung:

Bis zum Aufruf der jeweiligen Startzeit der betreffenden Spielergruppe kann **1 gemeldeter Spieler** eingewechselt werden. Der Spieler muss vom jeweiligen Spieler oder dem Kapitän gegenüber dem Starter oder der Spielleitung oder dem Sekretariat benannt werden.

Strafe bei Verstoß: **Disqualifikation** des Ersatzspielers.

Ausgewechselte Spieler dürfen in dieser Runde **nicht** wieder eingewechselt werden!

10. Wertung / Stechen:

Bei **gleichen** Mannschaftsergebnissen in der **Zählspielqualifikation** (mit CR-Ausgleich) entscheidet das **bessere Ergebnis** der gewerteten Einzel über die Platzierung. Ist auch dieses gleich, so bleibt von den 5 Einzelergebnissen das Höchste unberücksichtigt und die Addition der übrigen Einzel wird gewertet. Bei weiterem Gleichstand wird dieses Verfahren fortgesetzt, bis nur noch das beste Einzel zählt. Danach entscheiden die Ergebnisse der Vierer nach dem gleichen Verfahren, danach das Los.

Je gewonnenem **Lochspiel Vierer** und **Lochspiel Einzel** wird je 1 Punkt vergeben, bei geteiltem Lochspiel erhalten beide Mannschaften 0,5 Punkte.

Für die **Lochspiele der Gruppe A am Vormittag** des 2. Tages und die Spiele um die Platz 3 am **Nachmittag** gilt bei Punktgleichheit folgendes:

Es findet ein **Stechen** zwischen den beiden Mannschaften statt. Es spielen jeweils 1 Spieler pro Mannschaft im Lochspiel Einzel gegeneinander, bis ein Spieler ein Loch für sich entschieden hat.

Endet das **Finale** und das Turnier um den **5. Platz** mit **Punktegleichstand**, so findet jeweils ein **Stechen** über drei Löcher mit je 3 Spielern in 3 Lochspiel Einzel statt. Hierzu benennt jeder Kapitän der Spielleitung unmittelbar nach Spielschluss 3 Spieler seiner Mannschaft und die Spielreihenfolge dieser Spieler.

Sieger ist die Mannschaft mit der **Mehrzahl gewonnener Lochspiele** im Stechen. Bei weiterem Gleichstand erfolgt ein erneuter Durchgang mit jeweils 1 Spieler pro Mannschaft über 3 Loch (Einzel LS). Sollte weiterhin keine Entscheidung gefallen sein, erfolgt mit denselben Spielern eine Spielfortsetzung bis 1 Spieler das erste Loch für sich entscheidet.

11. Beendigung des Turniers:

Das Turnier ist mit Abschluss der **Siegerehrung bzw. mit Aushang** der vollständigen Ergebnisliste beendet.

12. Preise:

Der **Landesmeister** erhält den **Wanderpokal**.

Die drei erstplatzierten Mannschaften erhalten Erinnerungspreise.

Die Mannschaft auf Platz 6 steigt in die 2. Liga ab.

13. Spielleitung / Turnierabwicklung:

Die Spielleitung liegt im Verantwortungsbereich des Sport- und Vorgabenausschusses des GV MV und besteht aus drei Personen (in der Regel aus drei Landesspielleitern).

Die Mitglieder der Spielleitung werden durch Aushang am Austragungsort bekannt gegeben.

Am **Freitagnachmittag** vor dem Turnier findet eine **Kapitänsbesprechung** statt. Ort und Zeitpunkt werden durch Aushang am Austragungsort bekanntgegeben.

14. Abschlüge:

In der Regel spielen die **Damen** von den **roten** und die **Herren** von den **gelben** Abschlügen.

15. Startzeiten:

Das **Startschema** für den 1. Spieltag wird spätestens am Mittwoch vor dem Turnierwochenende allen Mannschaften per Mail von der Spielleitung zugesandt.

Am **Freitagnachmittag** wird die Startliste des 1. Spieltages **vor Ort** und per Mail an die einzelnen Clubs veröffentlicht.

16. Fahren / Mitfahren:

Spieler und Caddies dürfen während der festgesetzten Runde **keinerlei** Beförderungsmittel nutzen, außer das **kurzfristige** Fahren/Mitfahren wird von der Spielleitung oder einem Platzrichter ausdrücklich gestattet. Gleiches gilt in Mannschaftswettspielen während des Spiels seiner Mannschaft für den Mannschaftskapitän.

Spieler mit einem **Schwerbehindertenausweis** ist ausnahmsweise die Nutzung eines Beförderungsmittels gestattet, sofern dieses nicht auch als Hilfsmittel bei der Ausführung des Schlages benötigt wird.

Der Schwerbehindertenausweis ist am ersten Turniertag der **Spielleitung** vorzulegen. Das Beförderungsmittel ist von dem Spieler zu stellen.

Im Einzelfall kann die Nutzung des Beförderungsmittels von der Spielleitung aus sachlichen Gründen (z. B. unter Verweis auf Witterungsbedingungen) eingeschränkt oder untersagt werden.

17. Änderungsvorbehalte:

Die Spielleitung hat in begründeten Fällen das Recht, die Platzregeln abzuändern, die Startzeiten neu festzusetzen oder abzuändern, sowie die Ausschreibungsbedingungen abzuändern oder zusätzliche Bedingungen herauszugeben.

Heinrich Cyrankiewicz
Sportwart / LGV-Spielleiter

im Januar 2026