

## Wettspiel der Clubmannschaften des Golfverbandes Mecklenburg – Vorpommern 2019 (2. Liga)

Stand 30. Januar 2019

### 1. Austragung:

- 1. Tag: Zählspiel **Qualifikation** - ohne Vorgabe über 18-Loch  
Einzel und Vierer Zählspiele (Einzel sind vorgabenwirksam)
- 2. Tag: Zählspiel um den **Aufstieg** in die 1. Liga - ohne Vorgabe über 18-Loch  
Einzel und Vierer Zählspiele (Einzel sind vorgabenwirksam)

### 2. Termine / Spielorte:

- 1. Tag: Samstag, den 15. Juni 2019 - GA Warnemünde
- 2. Tag: Samstag, den 27. Juli 2019 – Hanseat. GC in Greifswald

### 3. Teilnahmeberechtigung:

Teilnahmeberechtigt sind Mannschaften aus Golfclubs des Golfverbandes Mecklenburg – Vorpommern e.V., die **nicht** in der 1. Liga starten. Die 2. Liga wird auf **10 Mannschaften** begrenzt. Wenn das Kontingent nicht ausgenutzt wird, können auch 2. Mannschaften eines Clubs, der in der 1. Liga spielt, in dieser Liga antreten. Die 2. Mannschaften können nicht um den Aufstieg spielen..

In der 2. Mannschaft sind **nur** Spieler/Innen teilnahmeberechtigt, wenn sie in der laufenden Saison noch **nicht** für die 1. Mannschaft des Clubs in der **1. Liga** gespielt haben. Dies gilt nicht für gemeldete Ersatzspieler, die aber nicht eingewechselt wurden.

Gem. Ziffer 6 des **Ligastatuts des GV MV** kann ein Spieler/In für den jeweiligen teilnahmeberechtigten Golfclub spielen, wenn dieser Club seit dem **01.01.** des betreffenden Kalenderjahres ohne Unterbrechung die Vorgabe des Spielers/In, als **Heimatclub** im Sinne des **EGA-Vorgabensystems**, allein führt. Ein Wechsel des Vorgaben führenden Clubs ist bis zum 31.12. des Vorjahres zu erklären. Näheres ist im Ligastatut des GV MV nachzulesen.

Die **Stammbblätter** der SpielerInnen, die in diesem Jahr das **erste Mal** für ihren Club eingesetzt werden, sind jeweils beim 1. Start vorzulegen oder vorab per Mail an den Sportwart [H.Cyr@t-online.de](mailto:H.Cyr@t-online.de) zu senden.

#### **4. Spielbedingungen:**

Gespielt wird nach den **Offiziellen Golfregeln** des Deutschen Golfverbandes e.V. Das Turnier wird auf Grundlage des **EGA-Vorgabensystems** ausgerichtet. Grundsätzlich gelten die gültigen **Turnierbedingungen** der Region Nord und das **aktuelle Ligastatut des GV MV**. Darüber hinaus sind Grundlagen diese **Ausschreibung** und die **tagesaktuellen Platzregeln** des ausrichtenden Golfclubs.

#### **5. Meldung / Meldeschluss:**

Formlose Teilnahmeerklärung der teilnahmeberechtigten Golfclubs **per Mail** an den Sportwart [H.Cyr@t-online.de](mailto:H.Cyr@t-online.de) bis zum **30. März 2019**.

**Voraussetzung** ist, dass die **Mitgliedsbeiträge** des LGV zu diesem Termin bezahlt sein müssen.

#### **6. Meldegebühr:**

Die Meldegebühr beträgt **250,00 €** pro Mannschaft. Die Gebühr ist bis zum **15. April 2019** an den Golfverband Mecklenburg-Vorpommern e.V. auf das folgende Konto bei der DKB AG Rostock zu zahlen:

IBAN DE10 120 300 000 019 684 745

Die Meldegebühr beinhaltet nur das **Startgeld**. Der Golfverband übernimmt **keine Rundenverpflegung** oder eine Einspielrunde.

#### **8. Mannschaftsaufstellung:**

Jeder Club stellt eine aus **10 SpielernInnen** bestehende Mannschaft.

Für die jeweiligen beiden Spieltage muss die vorläufige namentliche Meldung der gesamten Mannschaft, einschließlich Kapitän, bis spätestens **Mittwoch** vor dem Turnier - unter Angabe der aktuellen Stammvorgabe - per Fax oder Mail an den **Sportwart [H.Cyr@t-online.de](mailto:H.Cyr@t-online.de) und** an den ausrichtenden Club erfolgen.

Die **Mannschaftsaufstellungen** (jeweils 6 Spieler/Innen und 2 Ersatzspieler/Innen) für den 1. und 2. Spieltag müssen bis **12:00 Uhr des Vortages** beim ausrichtenden Club gemeldet werden. Die Aufstellungen für den jeweiligen Nachmittag müssen spätestens 1/2 Stunde vor dem ersten Start am Nachmittag abgegeben sein.

Die Zusammenstellung bezüglich Damen, Herren und Jugendlichen ist beliebig.

#### **9. Spielreihenfolge:**

##### **jeweils 1. und 2. Tag**

18 Löcher **Vierer** Zählspiel am **Vormittag** (nach DGV Startschema der DMM)

3 Vierer pro Mannschaft - Wertung 2 von 3

anschließend am **Nachmittag**

18 Löcher **Einzel** Zählspiel (nach DGV Startschema der DMM)

6 Spieler/Innen pro Mannschaft - Wertung 5 von 6

Nach der **Addition** der beiden **Wertungen** am **1. Tag** ergibt sich eine Reihenfolge von Platz 1. bis maximal Platz 10. Die Mannschaften auf den Plätzen 1 bis 4 spielen untereinander am 2. Tag den Aufsteiger in die 1. Liga aus, die übrigen Mannschaften verbleiben in der 2. Liga.

Nach der **Addition** der beiden **Wertungen** am **2. Tag**, steigt die Gewinnermannschaft in die 1. Liga auf, die übrigen Mannschaften verbleiben in der 2. Liga.

#### **10. Ersatzspielerregelung:**

Bis zum Aufruf der jeweiligen Startzeit der betreffenden Spielergruppe können bis zu insgesamt **3 Spieler** eingewechselt werden. Der/die Spieler/In muss vom jeweiligen Spieler/In oder dessen Kapitän gegenüber dem Starter oder der Spielleitung oder dem Sekretariat benannt werden.

**Hinweis:** Diese Spieler/Innen müssen nicht namentlich bei der Meldung benannt sein.

Strafe bei Verstoß: Disqualifikation des Ersatzspielers.

Ausgewechselte Spieler/Innen dürfen in dieser Runde **nicht** wieder eingewechselt werden!

#### **11. Wertung / Stechen:**

Bei gleichen Mannschaftsergebnissen entscheidet das bessere Ergebnis der gewerteten Einzel über die Platzierung. Ist auch dieses gleich, so bleibt von den 4 Einzelergebnissen das Höchste unberücksichtigt und die Addition der übrigen Einzel wird gewertet. Bei weiterem Gleichstand wird dieses Verfahren fortgesetzt, bis nur noch das beste Einzel zählt. Danach entscheiden die Ergebnisse der Vierer nach dem gleichen Verfahren, danach das Los.

#### **12. Spieltempo:**

Reicht eine Spielergruppe ihre Zählkarten später als das Startintervall zuzüglich fünf Minuten als die Gruppe vor ihr ein und hat sie die **festgesetzte Sollzeit** für die Runde zuzüglich fünf Minuten überschritten, so sieht die Spielleitung den Grund dafür in ihrem **langsamen Spiel gemäß Regel 5.6**. Für die erste Gruppe des Wettspiels ist die **festgesetzte Sollzeit** für die Runde zuzüglich fünf Minuten maßgebend.

Sucht eine Gruppe auf den **Bahnen 16 bis 18** einen oder mehrere Bälle, so wird die auf diesen Bahnen effektiv benötigte Suchzeit von ihrer tatsächlich benötigten Zeit für die Runde abgezogen.

Ergibt sich danach eine Verzögerung, zieht sich jeder Spieler/In der Gruppe **2 Strafschläge** zu.

Für die Berechnung der Stablefordpunkte wird jeweils auf der leichtesten und auf der schwersten Bahn ein Strafschlag hinzugerechnet.

Spielt eine Gruppe durch, behält sie ihre ursprüngliche Zeit, während die Spielergruppe, die durchspielen lässt, die Zeit der Gruppe hinter sich erhält. Durchspielen lassen bringt also eine Zeitgutschrift in Höhe des Startabstandes.

Ein entsprechendes Formular wird jeweils zum Spieltag ausgehändigt und muss - **ausgefüllt mit den entsprechenden Zeiten und den eventuellen Zusatzangaben** - an den Landespielleiter vor Ort übergeben werden oder an den Sportwart per Mail geschickt werden.

### **13. Beendigung des Wettspiels:**

Das Wettspiel ist mit Abschluss der jeweiligen Siegerehrung bzw. mit Aushang der vollständigen Ergebnisliste beendet.

### **14. Preise:**

Die Siegermannschaft steigt in die 1. Liga auf. Weitere Preise werden nicht vergeben.

### **15. Spielleitung / Turnierabwicklung:**

Die Spielleitung liegt im Verantwortungsbereich des Sport- und Vorgabenausschusses des GV MV und besteht aus drei Personen (in der Regel aus drei Landesspielleitern).

Die Mitglieder der Spielleitung werden durch Aushang am Austragungsort bekannt gegeben.

Vor den jeweiligen Turnieren findet eine **Kapitänsbesprechung** statt. Ort und Zeitpunkt werden durch Aushang am Austragungsort bekanntgegeben.

### **16. Abschlüsse:**

Die Bekanntgabe der für das Turnier zu nutzenden Abschlüsse erfolgt durch Aushang am Austragungsort seitens der Spielleitung.

### **17. Startzeiten:**

Das **Startschema** wird spätestens am Mittwoch vor dem Turnierwochenende allen Mannschaften per Mail von der Spielleitung zugesandt.

Am Freitagnachmittag wird die Startliste vor Ort und per Mail an die einzelnen Clubs veröffentlicht.

### **18. Fahren / Mitfahren:**

Spielern und Caddies dürfen während der festgesetzten Runde **keinerlei** Beförderungsmittel nutzen, außer das kurzfristige Fahren/Mitfahren wird von der Spielleitung oder einem Platzrichter ausdrücklich gestattet. Gleiches gilt in Mannschaftswettspielen während des Spiels seiner Mannschaft für den Mannschaftskapitän.

Spieler/In mit einer **Gehbehinderung** und entsprechendem **Schwerbehindertenausweis** ist ausnahmsweise die Nutzung eines Beförderungsmittels gestattet, sofern dieses nicht auch als Hilfsmittel bei der Ausführung des Schlages benötigt wird. Die Gehbehinderung ist mit der Meldung vor dem ersten Wettspieltag durch Vorlage des Schwerbehindertenausweises nachzuweisen. Das Beförderungsmittel ist von dem Spieler/In zu stellen.

Im Einzelfall kann die Nutzung des Beförderungsmittels von der Spielleitung aus sachlichen Gründen (z. B. unter Verweis auf Witterungsbedingungen) eingeschränkt oder untersagt werden.

**19. Änderungsvorbehalte:**

Die Spielleitung hat in begründeten Fällen das Recht, die Platzregeln abzuändern, die Startzeiten neu festzusetzen oder abzuändern, sowie die Ausschreibungsbedingungen abzuändern oder zusätzliche Bedingungen herauszugeben.

Heinrich Cyrankiewicz  
Sportwart / Spielleiter

im Januar 2019